

THRALL : The Deceived

| | | |
|-------------|------------|-----------|
| Nom : | Nature : | Maître : |
| Joueur : | Attitude : | Maison : |
| Chronique : | Concept : | Faction : |

ATTRIBUTS

| Physique | Social | Mental |
|-----------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| Force _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ | Charisme _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ | Perception _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ |
| Dextérité _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ | Manipulation _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ | Intelligence _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ |
| Vigueur _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ | Apparence _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ | Astuce _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ |

CAPACITES

| Talents | Compétences | Connaissances |
|-----------------------------------|-------------------------------|---------------------------------|
| Bagarre _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Animaux _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Bibliothèque _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Commandement _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Armes à Feu _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Culture _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Conn. De la Rue _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Artisanat _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Droit _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Expression _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Conduite _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Finances _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Empathie _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Etiquette _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Informatique _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Esquive _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Explosifs _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Investigation _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Intimidation _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Furtivité _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Linguistique _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Intuition _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Mêlée _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Médecine _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Sixième Sens _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Sécurité _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Occultisme _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Sports _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Spectacle _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Politique _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Subterfuge _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Survie _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Religion _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Vigilance _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Technologie _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Sciences _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

AVANTAGES

| Pacte | Historique | Vertus |
|-----------------------------|-----------------------------------|------------------------------|
| Obligations _____ | Alliés _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Conscience _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ |
| _____ | Contacts _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Conviction _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ |
| _____ | Exposition _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Courage _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ |
| _____ | Influence _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | |
| _____ | Maître Attentif _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | |
| Avantages _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Mentor _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Autres Traits |
| _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Renommée _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Ressources _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Suivants _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Equipement

Potentiel de Foi

○ ○ ○ ○ ○

Volonté

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Tourment

Permanent

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Temporaire

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

SANTÉ

Contusion _____ ○ □

Blessure Légère _____ -1 ○ □

Blessure Moyenne _____ -1 ○ □

Blessure Grave _____ -2 ○ □

Handicap _____ -2 ○ □

Infirmité _____ -5 ○ □

Invalidité _____ ○ □

Expérience Restant : _____

Total : _____