

DEMON : The Fallen

Nom Céleste :	Surnom :	
Nom Mortel :	Nature :	Maison :
Joueur :	Attitude :	Faction :
Chronique :	Concept :	Visage :

ATTRIBUTS

Physique	Social	Mental
Force _____ ● ○ ○ ○ ○ ○	Charisme _____ ● ○ ○ ○ ○ ○	Perception _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
Dextérité _____ ● ○ ○ ○ ○ ○	Manipulation _____ ● ○ ○ ○ ○ ○	Intelligence _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
Vigueur _____ ● ○ ○ ○ ○ ○	Apparence _____ ● ○ ○ ○ ○ ○	Astuce _____ ● ○ ○ ○ ○ ○

CAPACITES

Talents	Compétences	Connaissances
Bagarre _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Animaux _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Bibliothèque _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Commandement _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Armes à Feu _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Culture _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Conn. De la Rue _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Artisanat _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Droit _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Expression _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Conduite _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Finances _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Empathie _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Etiquette _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Informatique _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Esquive _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Explosifs _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Investigation _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Intimidation _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Furtivité _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Linguistique _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Intuition _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Mêlée _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Médecine _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Sixième Sens _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Sécurité _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Occultisme _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Sports _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Spectacle _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Politique _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Subterfuge _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Survie _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Religion _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Vigilance _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Technologie _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Sciences _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

AVANTAGES

Sciences	Historique	Vertus
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Alliés _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Conscience _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Contacts _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Conviction _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Eminence _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Courage _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Héritage _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Influence _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Mentor _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Autres Traits
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Pactes _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Parangon _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Renommée _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Ressources _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Suivants _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Forme Apocalyptique

Foi

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonté

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Tourment

Permanent

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Temporaire

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

SANTE

Contusion _____ ○ □

Blessure Légère _____ -1 ○ □

Blessure Moyenne _____ -1 ○ □

Blessure Grave _____ -2 ○ □

Handicap _____ -2 ○ □

Infirmité _____ -5 ○ □

Invalité _____ ○ □

Expérience Restant : _____

 Total : _____